

人工知能応用研究

情報システム技術科 准教授 牧岡 毅

立体四目並べの対戦ゲームを作成し、機械学習によって対戦を行う卒業研究や顔画像の表情認識の卒業研究を指導している。最近では、ビジネスゲームのオンライン化など、学生がシステム開発を卒業研究を通じて学ぶことができるテーマを本研究室では選んでいる。

Key word

機械学習、画像処理、ニューラルネットワーク、ゲーム開発、システム開発

Python、C言語、OpenGL、OpenCV、Android

